

Fach:	Sport
Erfahrungs- und Lernfeld:	Spiele - Endzonenspiele
Lernfeldbereich:	B
Kursart:	Ergänzungsfach
Kursnummer:	NN
Wochenstundenzahl:	2
Jahrgangsstufe:	12/13
Kursthema:	Ultimate Frisbee
Kurslehrer/in:	NN

Leitidee:

Ziel des Kurses ist das Erlernen und Verbessern von wesentlichen Techniken des Endzonenspiels Ultimate Frisbee und deren praktische Anwendung im Spiel. Dem Erlernen der Grundwurfarten wird dabei ebenso Rechnung getragen wie taktischen Elementen. Die Umsetzung erfolgt dabei möglichst situationsnah, um die Spielfähigkeit im Frisbee zu verbessern. Regelkenntnisse, die im Laufe des Kurses erworben werden, spielen insofern eine zentrale Rolle, als dass es sich beim Frisbee um eine Sportart handelt, die ohne Schiedsrichter gespielt wird und daher auch eine hohe soziale Kompetenz aller SuS verlangt.

Kompetenzerwerb:

Die Schülerinnen und Schüler...

- trainieren motorische Grundfertigkeiten (z.B. Kraft, Ausdauer, Schnelligkeit, Beweglichkeit oder Koordination) im Hinblick auf das Anforderungsprofil der Sportart Ultimate Frisbee,
- analysieren Spielsituationen unter funktionalen Kriterien (z. B. Freilaufen, Umschaltspiel, Passdistanz,) und reflektieren Handlungsalternativen als Basis für ein adäquates Entscheidungsverhalten,
- planen, organisieren und gestalten Bewegungsarrangements, Übungssequenzen und Spielsituationen unter verschiedenen Betrachtungssituationen im Rahmen der vorgegebenen Spielidee,
- erarbeiten, erproben und demonstrieren Grundfertigkeiten (z. B. Werfen, Fangen, Tempogegenstoß,) und grundlegende taktische Fähigkeiten (z. B. Abwehrverhalten) im regelkonformen Spiel,
- erarbeiten, erproben und bewältigen einfache individual-, gruppen- und mannschaftstaktische Maßnahmen in Angriffs- und Abwehrsituationen (z.B. Überzahlspiel, Mann- oder Zonendeckung, Entwicklung von Spielzügen),
- setzen bewegungstheoretische Kenntnisse ein, um Lern- und Übungssituationen zur Aneignung sportspielspezifischer Fertigkeiten selbstständig zu planen und zu arrangieren,
- verhalten sich fair in Bezug auf die Anerkennung von unterschiedlichen Leistungs- und Motivationsvoraussetzungen, wenden Strategien zur Lösung von Konflikten an, erkennen Stärkere an und unterstützen bzw. integrieren Schwächere.

Inhalte:

- Erlernen der drei Grundwurfarten Rückhand, Vorhand und Overhead,
- Fangen der Frisbee („Sandwich Catch“ und einhändiges Fangen),
- „Cuts“ im Sinne des Spiels ohne Frisbee,
- Umsetzung des Spielgedankens in Spielformen über das Spiel 5:5 zum Zielspiel 7:7,
- Analyse von sportartspezifischem Angriffs- und Abwehrverhalten,
- Erarbeitung einer regelkonformen Spielfähigkeit.

Leistungsbewertung:

Inhaltsbezogene Kompetenzen

- Entwicklung und Demonstration von angemessenen Lösungen für taktische und technische Bewegungsprobleme (z.B. Techniküberprüfung der Grundwurfarten, Spielfähigkeit im Wettkampfspiel, situations- und regelgerechte Anwendung von Techniken und Taktiken).

Prozessbezogene Kompetenzen

- Analyse von Spielsituationen (Überprüfung von taktischen Fähigkeiten),
- selbständiges Planen und Arrangieren von Lern- und Übungssituationen,
- Mitarbeit im Unterricht.

Unterrichtsmaterial:

- funktionelle Sportbekleidung, Hallenschuhe mit abriebfester Sohle.

Bemerkungen:

- Dieser Sportkurs findet in der Sahlkamphalle statt.